**Atividade domiciliar de Educação Física- Atividade remota**

PAIS E RESPONSÁVEIS, REALIZAR OS REGISTROS DAS ATIVIDADES ATRAVÉS DE FOTOS OU VÍDEOS E ME ENVIAR NO WHATSAPP PARTICULAR.

REALIZAR UMA ATIVIDADE POR SEMANA.

* Semana de 5 a 30/10/2020
* Professor: João Paulo
* 3°,4º e 5º anos
* Horas;1 hora aula

ATIVIDADE 1 :SEMANA 5 A 9/10/2020

​ JOGO DA ARGOLA UTILIZE AS MESMAS GARRAFAS DO JOGO ANTERIOR, MAS AGORA COLOQUE AREIA, ÁGUA ,PEDRINHAS OU BOLINHA DE GUDE DENTRO DA GARRAFA. COM O AUXÍLIO DE UM ADULTO CONSTRUA UMA ARGOLA DE PAPEL-(REVISTA, JORNAL OU FOLHA DE SULFITE E FITA CREPE) E TENTE ACERTAR O ALVO (GARRAFAS) QUE SERÁ COLOCADO A UMA CERTA DISTÂNCIA.. SE QUISER AUMENTE A DISTÂNCIA DO ALVO.



ATIVIDADE 2; SEMANA 13 A 16/10/2020

**BASQUETE ADAPTADO**

PARA OS JOGOS DESTA SEMANA VOCÊ IRÁ PRECISAR DE UMA GARRAFA (CORTADA AO MEIO OU COPOS DESCARTÁVEIS.

FIXE O ALVO NA PAREDE COMO SE FOSSE UMA CESTA. FAÇA 3 MARCAS COM CERTA DISTÂNCIA DO ALVO. A PRIMEIRA DEVERÁ ESTAR A APROXIMADAMENTE UM METRO DA CESTA. A SEGUNDA DEVERÁ ESTAR UM PASSO ATRÁS DA PRIMEIRA MARCA. A TERCEIRA DEVERÁ ESTAR UM PASSO ATRÁS DA SEGUNDA MARCA. CADA UMA DELAS POSSUI UM VALOR: A PRIMEIRA VALE 1; A SEGUNDA VALE 2; A TERCEIRA VALE 3 PONTOS.PARA REALIZAR A BRINCADEIRA É NECESSÁRIO LANÇAR AS BOLINHAS DENTRO DA GARRAFA E SOMAR A QUANTIDADE DE PONTOS OBTIDOS.



**ATIVIDADE 3; SEMANA 19 A 23/10/2020**​

|  |  |
| --- | --- |
| **PÉ DE LATA** | **PIÃO DE TAMPINHA** |
| **MATERIAIS:**DUAS LATAS IGUAIS(MESMA FORMA E TAMANHO, BARBANTE) | **MATERIAIS:** TAMPINHA DE GARRAFA PET, PALITO DE CHURRASCO |
| **MODO DE FAZER:** FAÇA DOIS FUROS NA LATA , COM O AUXÍLIO DE UM ADULTO. PASSE O BARBANTE E PRENDA-O DE FORMA QUE O COMPRIMENTO FIQUE IGUAL E QUE VOCÊ CONSIGA SEGURARCOM AS MÃOS , UM POUCO ACIMA DO JOELHO. COLOQUE A TAMPA NA LATA PARA NÃO ESCORREGAR EDIVIRTA-SE**.** | **MODO DE FAZER:** FAÇA, COM O AUXÍLIO DE UM ADULTO, UM FURO NA TAMPINHA COM UM PREGO E ENCAIXE O PALITO. CORTE-O DEIXANDO SOBRAR UM POUCO DOS DOIS LADOS. PARA FAZÊ-LO GIRAR UTILIZE OS DEDOS POLEGAR E INDICADOR.  DIVIRTA-SE! |

ATIVIDADE 4; SEMANA 26 A 30/10/2020

BATATA QUENTE

# ESSA BRINCADEIRA É PARA FAZER COM TODA A FAMÍLIA!

TODOS EM RODA, SENTADOS NO CHÃO OU EM CADEIRAS, COM UM OBJETO NA MÃO, VÃO PASSANDO E CANTANDO A SEGUINTE CANÇÃO: “BATATA QUENTE, QUENTE, QUENTE, QUEIMOU!” QUANDO DISSER “QUEIMOU”, A PESSOA QUE ESTIVER COM O OBJETO NA MÃO, SAI DA RODA. “GANHA QUEM FICAR PORÚLTIMO”.

